

n°voie	instruments	micros utilisés et DI	insert	remarques	prénoms
1	Kick	Senn E902 ou Shure B52A	gate/comp	aime un kick assez "sec"	NICO
2	Snare Drum (up)	Shure Sm 57 ou Beyerdynamic	("gate") /comp	discrete reverbe	
"3"	Snare Drum (below)	Beyerdynamic M201TG ou Shure SM57	("gate") /comp	discrete reverbe (piste facultative)	
4	HH	Rode NT5			
5	floor tom 16"	Senn E904	gate/comp	discrete reverbe	
6	tom medium 12"	Senn E904	gate/comp	discrete reverbe	
7	tom aigu 10"	Senn E904	gate/comp	discrete reverbe	
8	O.H left	Rode NT5			
9	O.H right	Rode NT5			
10	Bass 1	bonne DI intégrée dans ampli	comp	ampli TC electronic 750 W (DI incluse)	THIERRY
"11"	Bass 2	E902, B52A ou mieux Senn MD421	comp + Eq différent	(piste facultative)	
12	electro acoustic guitar	DI BSS A133 ou autre		discrete reverbe	PASCAL
13	El. Guitar Left	Sm57 ou E906	comp eventuelle	ampli MESABOOGIE 60W lampe + pédalier	PASCAL
14	El. Guitar right	Sm57 ou E906		ampli Orange 50W transistor + pédalier	"SQUALE"
15	Keyboard (une voie)	DI BSS A133 ou autre		ampli Roland KC 350 (pas de DI intégrée)	DUBDUB
"16"	Keyboard (une voie)	DI BSS A133 ou autre			
17	keyboard choriste	Sm 58	comp/reverb/delay	ped micro normal	DUBDUB
18	guitare El. Left vocal	Sm 58 ou E935	comp/reverb/delay	ped micro normal	PASCAL
19	Lead vocal	Sm 58 ou HF	comp/reverb/delay	cardioide et ped micro base rond ou HF	MARIE LAURE
20	Pad Roland SPD-SX	DI BSS A133 ou autre			NICO
"21"	Pad Roland SPD-SX	DI BSS A133 ou autre			
22	console	n'importe quel micro			
	table de mixage	SOUNDCRAFT SI2 24 pistes			
		aux 1 = retour 1 (R1) clavier		event. se servir du baffle KC roland 350 (120W)	
		aux 2 = retour 2 (R2) guitar left		6 retours (2 et 3 assez puissants)	
		aux 3 = retour 3 (R3) chant lead		pistes "3", "11", "16" et "21" facultatives	
		aux 4 = retour 4 (R4) guitar right		clavieriste se contente d'une seule piste	
		aux 5 = retour 5 (R5) bass			
		aux 6 = retour 6 (R6) drums			
	Compresseur/Gate	intégrés dans la soundcraft	12 C-5G		
	reverbe	intégrés dans la soundcraft	vocal/drum hall		
	Delay	intégrés dans la soundcraft	tap		